

Pregrado

Ingeniería de Sistemas

SNIES 5022



UNIVERSIDAD LIBRE
Vigilada Mineducación

Componentes de formación

■ Básico
 ■ Electiva
 ■ Humanístico
 ■ Optativo
 ■ Profesional

Semestre I

Asignaturas	Créditos
CÁTEDRA UNILIBRISTA	1
INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA	2
LÓGICA Y ALGORITMOS	3
LÓGICA MATEMÁTICA	3
CÁLCULO DIFERENCIAL	3
FÍSICA MECÁNICA Y LABORATORIO	3
COMPETENCIAS DE APRENDIZAJE Y COMUNICACIÓN	3
Total	18

Semestre II

Asignaturas	Créditos
CÁLCULO INTEGRAL*	3
ÁLGEBRA LINEAL	3
FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN	3
ELECTRICIDAD Y MAGNETISMO Y LABORATORIO	3
PENSAMIENTO SISTÉMICO	2
ELECTRÓNICA DIGITAL	2
ELECTIVA I	2
Total	18

Semestre III

Asignaturas	Créditos
INGENIERÍA DE SOFTWARE I	3
CÁLCULO MULTIVARIABLE Y VECTORIAL*	3
PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA	3
DISEÑO EN INGENIERÍA	3
ESTRUCTURAS DE DATOS	3
ARQUITECTURA DE COMPUTADORES*	3
Total	18

Semestre IV

Asignaturas	Créditos
ECUACIONES DIFERENCIALES*	3
CÁTEDRA DE SOSTENIBILIDAD	2
CONSTITUCIÓN POLÍTICA	2
FUNDAMENTOS DE BASES DE DATOS	3
PROGRAMACIÓN I	3
INGENIERÍA DE SOFTWARE II	3
ELECTIVA II	2
Total	18

Semestre V

Asignaturas	Créditos
MATEMÁTICAS DISCRETAS	3
SISTEMAS OPERATIVOS*	3
SISTEMAS DE BASES DE DATOS*	3
FUNDAMENTOS DE ECONOMÍA	3
INGENIERÍA DE SOFTWARE III	3
PROGRAMACIÓN II	3
Total	18

Semestre VI

Asignaturas	Créditos
FORMULACIÓN Y EVALUACIÓN DE PROYECTOS	3
PROGRAMACIÓN WEB	3
PROGRAMACIÓN LINEAL	2
ARQUITECTURA DE INFORMACIÓN	2
REDES DE COMPUTADORES	3
ELECTIVA III	2
OPTATIVA I	3
Total	18

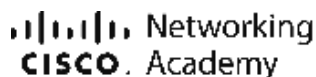
Semestre VII

Asignaturas	Créditos
METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN	3
ÉTICA	2
SEGURIDAD DE LA INFORMACIÓN	2
INTELIGENCIA ARTIFICIAL	3
PROGRAMACIÓN MÓVIL	3
GESTIÓN DE PROYECTOS DE INGENIERÍA	2
OPTATIVA II*	3
Total	18

Semestre VIII

Asignaturas	Créditos
INGENIERÍA APLICADA*	3
ARQUITECTURA EMPRESARIAL	3
SISTEMAS INTEGRADOS DE GESTIÓN	3
PRÁCTICA EMPRESARIAL	3
GERENCIA ESTRATÉGICA	3
OPTATIVA III*	3
Total	18

Convenios con empresas del sector TI



Convenciones - PEI U.L

Total de créditos del programa 144

* Asignaturas con requisito de aprobado de la materia del semestre anterior.

